

Activités physiques en fonction des champs d'apprentissage.

- **Champ n°1** : Produire une performance maximale, mesurée à une échéance donnée.

objectif : Se déplacer individuellement ou collectivement

- **Athlétisme** : courses
sauts
lancers
→ **exemple** : **GS** : lancer loin un objet léger
CE2 : relais
CM2 : saut en longueur

- **Natation** (**CP** : nager 15 m ; **CM1** : chronomètre 25 m)

- **Jeu d'opposition** → **MS** : course de relais
CE1 : relais ballon
CM1 : relais obstacle

- **Champ n°2** : Adapter ses déplacements à des environnements variés

objectif : Se déplacer en sécurité dans différents milieux

- **Natation** : **CP** : parcours aquatique en CP
CM2 : test savoir nager en CM2.

- **Course d'orientation** : **CE1** : retrouver 3 balises en CE1
CM1 : parcours avec carte.

- **Escalade** : + **cycle 3** : grimper sur un mur à prises à 2m

- **Vélo, Roller** : **PS** : rouler en équilibre avec draisière
CE2 : savoir rouler (cycle 3 après)

- **Champ n°3** : S'exprimer devant les autres par une prestation artistique et/ou acrobatique

objectif : créer, interpréter, présenter une forme expressive.

- **Danse** : **MS** : mimer un animal
CE2 : enchaînement rythmique
CM1 : choré collective

- **Gymnastique artistique** : **CP** : roulade...
CM2 : mini enchaînement au sol.

- **Cirque** : **CM1** : jonglage avec assiettes